

ARH-2 GUÍA DE INSTALACIÓN RÁPIDA

Versión 1.4, 21 febrero 2001

NOTA: ÉSTA ES UNA GUÍA DE REFERENCIA RÁPIDA PARA USUARIOS CON EXPERIENCIA. SI LO DESEA, PUEDE CONSULTAR EL MANUAL COMPLETO DE INSTALACIÓN, DISPONIBLE EN VARIOS IDIOMAS, EN WWW.ACTIVESILICON.CO.UK/TCS

RULETAS AMERICANAS

Paso 1 - Ajustar a la ruleta y conectar al cuadro de control

Ajuste perfectamente la cabeza del lector a la ruleta, usando los discos magnéticos. (Despegue la película roja y coloque la cabeza del lector directamente contra el plato, como se describe en el manual completo de instalación). El borde de la cabeza del lector debe estar bien apretado contra el plato. Conecte el cable de la cabeza del lector al cuadro de control. **IMPORTANTE:** asegúrese de que utiliza el cable adecuado –marcado con las letras “ARH-2” - y use únicamente cabezas de lectores ARH-2 (que tienen en la parte de atrás dos orificios para ajustes, no como las ARH-1).

Paso 2 - Alinear los sensores

Ajuste los haces luminosos metiendo una llave Allen de 2 mm. - que encontrará en el juego de configuración del ARH-2 - por los dos orificios traseros.

El orificio que se encuentra a la derecha del conector trasero se usa para ajustar los haces luminosos del sensor del círculo de números (el haz luminoso doble). Para empezar, éste debe ajustarse de modo que los haces se centren en el círculo de números. Si la ruleta tiene números blancos grandes - como es el caso de muchas de las ruletas Huxley - suele ser mejor centrar los haces luminosos en la parte exterior del círculo de números para conseguir la mayor zona de rojo y negro (en vez de números blancos). La mejor forma de ver la posición del haz luminoso es alineando una casilla roja con los haces luminosos, o haciendo girar la ruleta rápidamente.

Asimismo, el orificio que se encuentra a la izquierda del conector trasero se usa para ajustar el haz de luz del sensor para la bola blanca. Éste debe ajustarse de modo que el haz luminoso quede justo por encima del centro de una bola que sea del mismo tipo y tamaño que las usadas durante el juego.

Paso 3 - Comprobar el funcionamiento

Haga girar la ruleta a velocidad normal. El piloto (LED) izquierdo - marcado con WS, iniciales en inglés de giro de ruleta - se pondrá rojo cada vez que detecte una casilla roja y, tras dos o tres vueltas, cambiará a verde para indicar que la cabeza del lector está sincronizada con la ruleta. Una vez sincronizadas, el piloto se apagará cada vez que pase por el cero.

A continuación haga girar la bola blanca en el plato; cada vez que la bola blanca pase por el plato, se encenderá el piloto (LED) central - marcado con BR, iniciales en inglés de bola en el plato. La primera vez que pase por el plato, el monitor mostrará las palabras “Buena suerte” (si el monitor es compatible con esta opción y la tiene activada). Cuando la bola pierda velocidad, llegará un momento en el que se active el punto de “No va más”, el piloto central permanecerá encendido durante unos cinco segundos y aparecerán las palabras “No va más”, “Últimas apuestas”, etc... Para ajustar el punto de “No va más” (iniciales en inglés: NMB) deberá utilizarse el monitor, donde se escogerá un número del 1 al 20 (en SETUP-ADS-NMB. 1 hará que la opción se active antes; y 20, después). Encontrará más información en el apartado de ajustes manuales. Algunos monitores no son compatibles con los gráficos de “Buena suerte” o “No va más”, pero aún así ES **IMPORTANTE** ajustar el punto de “No va más” (NMB) a 1 ó 2 revoluciones antes de la caída de la bola. Cuando el piloto central permanezca encendido cinco segundos querrá decir que el punto de NMB ha quedado establecido.

Cuando la bola blanca caiga en una casilla, el piloto (LED) derecho (marcado con “WB”, iniciales en inglés de bola blanca) parpadeará cada vez que pase la bola blanca. En el monitor se puede ajustar el número de veces que pasará la bola (1 ó 2) antes de que se envíe el número ganador. Si el piloto (LED) WB parpadea cuando no hay ninguna bola blanca a la vista (impidiendo así que el número ganador sea enviado al monitor), querrá decir que el umbral automático es demasiado sensible y habrá que reducir la sensibilidad usando un ajuste manual del regulador de la bola blanca. Para más detalles, consulte el siguiente apartado.

Compruebe el funcionamiento a la velocidad lenta y rápida típicas de la ruleta, con la bola que se usará en el juego.

RULETAS FRANCESAS - AJUSTE MANUAL PARA LA BOLA BLANCA

Siga los pasos 1 al 3 que se han explicado anteriormente. Si todo funciona correctamente, no tendrá que hacer nada más. No obstante, aunque la detección de las casillas funcionará con la configuración por defecto, puede que tenga que aumentar la sensibilidad de la bola (éste suele ser el caso de las ruletas francesas y las que utilizan bolas blancas pequeñas; a veces también sucede en las ruletas americanas o con bolas grandes). Quite la tapa desatornillando los 4 tornillos Allen; para ello necesitará una llave Allen de 1,27 mm. (0,050 pulgadas), que encontrará en el juego de configuración del ARH-2. Localice el bloque de interruptores de modalidades (Mode - SW2), el cual contiene 4 interruptores. Si las casillas son todas del mismo color, coloque el interruptor 4 en la posición ON (encendido) para seleccionar un umbral más bajo para la bola blanca. Vuelva a probar la unidad. Si aún así no se detecta la bola blanca, coloque el interruptor 3 en la posición ON y, de esta manera, aumentará la unidad del piloto LED del sensor de la bola blanca. Vuelva a probar la unidad. Si sigue sin detectarse la bola blanca, ajuste el umbral manualmente usando el regulador de cinco vueltas de la bola blanca. El ajuste se hace de la forma siguiente: en primer lugar dé como mínimo 6 vueltas al regulador en la dirección contraria a las agujas del reloj para asegurarse de que está girado totalmente (no tiene tope). Éste es su ajuste de modalidad automática por defecto. A continuación, dé una vuelta y media o dos al regulador en la dirección de las agujas del reloj: así pasará a la modalidad manual. Será obvio que está en esta modalidad porque el piloto LED3 (al lado del regulador) dejará de parpadear cuando pase la bola blanca. Siga girando el regulador en la dirección de las agujas del reloj hasta que el piloto LED parpadee cada vez que pase la bola blanca, pero no en otras ocasiones (por ejemplo, como resultado de reflejos o de las casillas de colores de la ruleta). Compruebe el funcionamiento a la velocidad lenta y rápida habituales de la ruleta y ajuste el nivel del umbral según corresponda.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problema	Solución
La cabeza del lector no está sincronizada con la ruleta (el piloto LED de la izquierda no se pone verde).	Cambie el ángulo de los haces luminosos del círculo de números. Pruebe una posición diferente en el círculo de números, normalmente hacia fuera, intentando coger el rojo y el negro en vez de las letras. En las ruedas que son especialmente difíciles, se puede ajustar el regulador RB1 (consulte el apartado de ajustes manuales). Antes de realizar la sincronización, deje que pasen unos 30 segundos después de encender la cabeza del lector.
La cabeza del lector no siempre detecta la bola blanca (especialmente cuando se usa una bola blanca pequeña)	Coloque el interruptor SW2 3 en la posición de encendido (ON). Así aumentará la intensidad del haz luminoso. También puede colocar en la posición de encendido (ON) el interruptor SW2 4 para disminuir el umbral de detección automática, pero sólo si el círculo de casillas es del mismo color. (Consulte el apartado de ajuste manual)
La lectura del número ganador corresponde a una casilla próxima	La sensibilidad de la bola blanca es demasiado grande. Coloque los interruptores SW2 3 y 4 en la posición de apagado (OFF), y/o haga que el haz luminoso apunte hacia la parte superior de la bola.
El piloto (LED) derecho a veces indica que hay una bola blanca cuando la ruleta está vacía.	Esto puede hacer que el monitor muestre un número equivocado (normalmente cero o un número de casilla roja), o ningún número. La solución es igual que la explicada anteriormente, ya que se debe a una sensibilidad de la bola blanca demasiado grande. Puede que haya que ajustar manualmente el umbral de la bola blanca (consulte el apartado de ajuste manual).
El piloto (LED) central ("bola en el plato") no parpadea cuando la bola está rodando en el plato.	Si el sensor de la bola en el plato no detecta la bola, cuando el interruptor SW2 1 esté apagado (OFF) el número ganador no se enviará al monitor. Si no es posible modificar manualmente el ajuste de "bola en el plato" (BR), coloque el interruptor SW2 1 en posición de encendido (ON) y el número ganador podrá enviarse al monitor.

AJUSTES MANUALES

Interruptor	Resumen de interruptores de modalidades SW2 (Los 4 interruptores vienen de fábrica en la posición de apagado, OFF)
1	Cuando está en la posición ON (encendido), la cabeza del lector puede enviar el número ganador sin tener que detectar primero la bola en el plato. NOTA: La configuración por defecto hace que la cabeza del lector NO envíe el número ganador a menos que la bola haya dado varias vueltas en el plato. Así se garantiza que no haya números ganadores repetidos. NOTA: si por cualquier causa la cabeza del lector no detectara la bola en el plato, este interruptor deberá colocarse en la posición ON (encendido) para que los números puedan ser enviados al monitor.
2	Reservado para futuro uso.
3	Cuando está en la posición ON (encendido), ofrece mayor brillo al haz luminoso del sensor de la bola, aumentando así su sensibilidad. Esta opción sólo debe usarse en algunas ruletas francesas, o en aquellos casos en los que las ruletas americanas utilicen una bola pequeña.
4	Cuando está en la posición ON (encendido), se selecciona un umbral más bajo para la detección de la bola blanca (es decir, mayor sensibilidad); se suele usar en la ruleta francesa.

Regulador	Función (El ajuste de fábrica por defecto es con todos los reguladores completamente girados en el sentido opuesto a las agujas del reloj - modalidad automática)
RB1	Ajuste manual para detección de rojo/negro: si no es posible realizar la sincronización en la modalidad automática, haga girar la ruleta con rapidez y dé dos vueltas al RB1 en la dirección de las agujas del reloj, y luego sígalo girando hasta que el piloto LED indicado con las letras "WS" se ponga verde y parpadee cada vez que se pase por la casilla del cero. (El piloto LED que se encuentra al lado del regulador RB1 deberá parpadear cada vez que se pase por una casilla roja). El RB1 ajusta el umbral de acuerdo con un entorno dinámico, por lo tanto, los ajustes sólo podrán realizarse mientras la ruleta esté girando.
RB2	Reservado para futuro uso.
WB	Umbral de detección de la bola blanca: se puede usar para ajustar manualmente el umbral de detección de la bola blanca. En el apartado sobre la ruleta francesa encontrará más detalles sobre cómo usarlo. Lo mejor es ajustar este umbral cuando la bola se encuentra en una casilla negra.
BR	Ajuste manual para la bola en el plato: en el caso poco probable de que no se detecte la bola en el plato, se puede colocar este regulador en un umbral más bajo. Haga girar la bola en el plato y dé dos vueltas al regulador lentamente en la dirección de las agujas del reloj, y siga girándolo hasta que el piloto LED que hay al lado parpadee cada vez que la bola pase por el plato. Puede que también tenga que utilizar este ajuste para aumentar el umbral, en aquellos casos en los que el piloto central LED ("BP") parpadee al registrar ruidos.

NOTA: los reguladores tienen 5 vueltas. Cuando el regulador está totalmente girado en la dirección inversa a las agujas del reloj, la cabeza del lector funcionará automáticamente para ese ajuste particular. (No tiene tope: para girar por completo en la dirección opuesta a las agujas del reloj, déle más de 5 vueltas). El ajuste establecido por defecto es totalmente girado en la dirección opuesta a las agujas del reloj. Si la unidad se desconecta, o si se va la corriente, no se perderán los ajustes establecidos manualmente.

Ajuste manual para la opción de “No va más”

El interruptor de 16 posiciones - marcado con las palabras “NMB Drop Point” - se puede usar para ajustar en qué lugar se activará la opción de “No va más” (NMB: No more bets).

Ajuste	Función (Lo establecido por defecto es 0 = el punto de “No va más” aparece en el monitor)
0..F	<p>Para poder utilizar los monitores Paltronics anteriores a la v2.60 (u otros monitores compatibles), se puede ajustar manualmente el punto de “No va más” . Cuando el ajuste se marca en 0, el punto de “No va más” se lee en el monitor. También se puede elegir un número del 1 al 15 (A = 10, B = 11 etc) para ajustar el punto de “No va más” directamente. Cuanto más bajo sea el número, antes vendrá el punto de “No va más” , y viceversa.</p> <p>NOTA: los monitores Paltronics (v2.60 y posterior) vienen de fábrica con el ajuste NMB (“No va más”) en 1. Este ajuste resulta, con toda seguridad, demasiado bajo. Incluso si no se utiliza la opción de “No va más” del monitor, el ajuste NMB debería ajustarse correctamente; lo habitual es en el 10.</p>

CONSEJOS

- Si el casino utiliza diferentes bolas blancas de forma habitual, no será posible ajustar el haz luminoso del sensor de la bola blanca de modo que quede justo por encima de cada bola (como se explica en el paso 2). En dichos casos, ajuste la posición del haz luminoso en el centro (o justo por encima) de la bola blanca más pequeña.
- En la instalación de ruletas “*Touch Bet*”, el punto de “No va más” (NMB) deberá ajustarse manualmente usando el interruptor de marcado para cada cabeza de lector (ya que normalmente sólo hay un teclado para ajustar el punto de NMB para cada cabeza de lector).
- Para la ruleta inglesa (*Caro English o Fair*), los haces luminosos del círculo de números deberán centrarse por encima de la bola blanca, en la zona de la casilla hacia el centro de la ruleta (ya que el círculo de números tradicional es demasiado inclinado para que la lectura sea fiable).

DISPOSICIÓN INTERNA

Este gráfico muestra la posición de los sensores, interruptores, reguladores y pilotos (LED) en el tablero de circuitos.

